

**Elementi fondamentali della DISCIPLINA  
SISTEMI E RETI**

finalizzati alla stesura del piano di lavoro per l'anno scolastico 2014/15

**CLASSE 5 INFORMATICA**

**Docenti: OLLARI, PROIETTI, PUGLISI, VESCOVI**

COMPETENZE	CONOSCENZE
1) Saper programmare utilizzando i concetti di socket in UDP e TCP.	1) Conoscere il concetto di socket e i protocolli TCP e UDP.
2) Saper organizzare una rete infrastrutturata LAN/WAN selezionando i dispositivi e le configurazioni adeguate	2) Internetworking, dispositivi, modelli DMZ e analoghi.
3) Saper utilizzare i protocolli di sicurezza opportuni per una rete e i suoi servizi, anche in base alle normative vigenti.	3) ISO 27001, sistemi crittografici, autenticazione, sistemi di certificati, protocolli per la sicurezza.
4) Saper configurare i principali protocolli di rete a livello applicativo.	4) Protocolli DHCP, DNS, NAT; Applicazioni Firewall, Proxy. Sistemi Virtuali e cloud
MODALITA' VALUTATIVE 1) Tipologia prove da somministrare. <b>scritte: risposta aperta su temi proposti; laboratorio: scrittura di programmi a specifica.</b> 2) Numero di prove nei due periodi valutativi. <b>orale 2/Q; scritto: 1-2/Q; laboratorio: 2-3/Q</b> 3) Griglie di valutazione e relativi indicatori. <b>vedi POF</b> 4) Dicembre: <b>socket TCP e UDP</b> (pratica linguaggio a scelta e/o strutturata); Marzo: <b>crittografia e sicurezza</b> (scritto e/o strutturata); Giugno: <b>simulazione Esame di Stato</b> (scritto);	

I docenti

*Ollari Paolo*